

**Podstawowe informacje dotyczące funkcjonowania jednostek oświatowych Ilość uczniów i oddziałów w poszczególnych szkołach**

Lp	Nazwa placówki szkolnej	Ilość oddziałów na dzień 1.09 2013 r.	Ilość oddziałów na dzień 1.09 2014 r.	Liczba dzieci na dzień 1.09 2013 r.	Liczba dzieci na dzień 1.09 2014 r.	Liczba etatów pedagogicznych w 2013 r.	Liczba etatów pedagogicznych w 2014 r.	Liczba etatów pracowników administracji i obsługi w 2013 r.	Liczba etatów pracowników administracji i obsługi w 2014 r.
<b>1</b>	<b>Szkoła Podstawowa w Brzezinach</b>	<b>7</b>	<b>7</b>	<b>82</b>	<b>77</b>	<b>9,77</b>	<b>9,80</b>	<b>3,75</b>	<b>3,75</b>
	W tym oddział "O"	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>14</b>	<b>7</b>				
<b>2</b>	<b>Szkoła Podstawowa w Wierzchach</b>	<b>11</b>	<b>7</b>	<b>78</b>	<b>80</b>	<b>9,80</b>	<b>9,90</b>	<b>3,50</b>	<b>3,50</b>
	W tym oddział "O"	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>24</b>	<b>20</b>				
<b>3</b>	<b>Zespół Szkół w Osiu w tym:</b>	<b>23</b>	<b>25</b>	<b>508</b>	<b>521</b>	<b>42,28</b>	<b>41,39</b>	<b>14,25</b>	<b>15,25</b>
	SP w Osiu	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>235</b>	<b>259</b>				
	Gimnazjum w Osiu	<b>9</b>	<b>9</b>	<b>191</b>	<b>189</b>				
	Oddział "O"	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>82</b>	<b>73</b>				
<b>4</b>	<b>Przedszkole Publiczne w Osiu</b>	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>80</b>	<b>93</b>	<b>5,00</b>	<b>5,00</b>	<b>6,50</b>	<b>6,50</b>
	<b>Razem</b>	<b>45</b>	<b>43</b>	<b>748</b>	<b>771</b>	<b>66,85</b>	<b>66,09</b>	<b>28</b>	<b>29</b>

**W Szkole Podstawowej w Brzezinach średnia ilość uczniów w jednym oddziale wynosi 11,00.**

**W Szkole Podstawowej w Wierzchach oraz w punkcie filialnym w Łążku naukę w klasach I-III oraz w oddziałach zerowych od 1 września 2013 r. prowadzi się w klasach łączonych. Wprowadzenie tych zmian od 1 września 2013 było podyktowane małą ilością uczniów w poszczególnych klasach. Po wprowadzeniu zmian średnia ilość uczniów w jednym oddziale wynosi 11,42.**

**W Zespole Szkół w Osiu średnia ilość uczniów w jednym oddziale wynosi: w Szkole Podstawowej - 19,92 w Gimnazjum - 21,00 w oddziałach zerowych - 24,33**